

Craig Larman의 Applying UML and Patterns 책은 Unified Process와 어떤 관련이 있는가

Craig Larman의 책 *Applying UML and Patterns*는 Unified Process(UP)와 밀접한 관련이 있습니다. 이 책은 객체지향 분석 및 설계(Object-Oriented Analysis and Design, OOA/D)를 학습하고 UML을 실제 소프트웨어 개발에 적용하는 방법을 설명하면서 Unified Process를 기반으로 한 사례 연구를 제공합니다^{[1] [2] [3]}.

Unified Process와의 주요 연관성

1. UP의 경량화된 적용:

Larman은 Unified Process를 간단하고 경량화된 방식으로 소개하며, 이를 통해 소프트웨어 개발 프로세스를 이해하고 적용할 수 있도록 돕습니다. 특히, UP를 반복적이고 위험 중심적인 접근법으로 설명하여 현실적인 소프트웨어 개발 환경에 적합한 방법론을 제시합니다^{[1] [2]}.

2. 반복적이고 점진적인 개발:

책은 UP의 핵심 원칙인 반복적(iterative)이고 점진적(evolutionary)인 개발 방식을 강조합니다. 이를 통해 요구사항 분석, 설계, 구현이 여러 단계에 걸쳐 점진적으로 이루어지는 과정을 사례 연구로 보여줍니다^{[2] [3]}.

3. 객체지향 설계와 UML의 활용:

Larman은 UP에서 중요한 활동인 객체지향 설계와 UML을 사용하여 설계 모델을 시각적으로 표현하는 방법을 설명합니다. 이를 통해 UML 다이어그램이 단순한 문서화 도구가 아니라 설계 과정에서 중요한 역할을 한다는 점을 강조합니다^{[1] [2]}.

4. GRASP 및 디자인 패턴:

책은 UP의 설계 활동과 관련하여 GRASP 원칙과 "Gang of Four" 디자인 패턴을 활용해 클래스와 객체 간 책임을 할당하고 협력을 설계하는 방법을 설명합니다. 이러한 패턴들은 UP의 구조적이고 반복적인 설계 접근법과 잘 맞아떨어집니다^{[4] [2]}.

5. 경량 Agile 접근법:

Larman은 UP를 Agile 방법론과 결합하여 경량화된 방식으로 적용할 수 있는 방법도 제안합니다. 이는 XP나 Scrum 같은 다른 반복적 방법론과도 호환되며, 현대적인 소프트웨어 개발 환경에 적합합니다^{[2] [3]}.

결론

Craig Larman의 *Applying UML and Patterns*는 Unified Process를 기반으로 객체지향 분석 및 설계를 학습하고 실제 프로젝트에 적용할 수 있는 실용적인 가이드입니다. 이 책은 UP의 원칙을 반복적이고 위험 중심으로 적용하며 UML과 디자인 패턴을 활용하여 강력하고 유지 가능한 소프트웨어 시스템을 설계하는 데 도움을 줍니다.



2. <http://bsituos.weebly.com/uploads/2/5/2/5/25253721/applying-uml-and-patterns-3rd.pdf>
3. https://books.google.com/books/about/Applying_UML_and_Patterns.html?id=r8i-4En_aa4C
4. https://www.objectsbydesign.com/books/applying_uml.html